

# La Technologie en 4<sup>ème</sup>

## Compétences transversales :

- Travailler en groupe (activités collaboratives)
- Mobiliser les compétences acquises les années précédentes
- Acquérir de l'autonomie
- Utiliser les techniques de l'information et de la communication

## Le programme de Technologie :

- Design, Innovation et Créativité
  - *organiser le travail d'un groupe projet*
  - *réaliser le prototypage d'un objet*
- Objets, Techniques, Services et Changements Induits dans la Société
  - *les inventions et les innovations technologiques*
  - *l'évolution des objets techniques et leur impact*
- Modélisation et simulation des Objets et Systèmes Techniques
  - *simuler une structure et un comportement*
- Informatique et Programmation
  - *comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique*
  - *algorithmique et programmation*

## Organisation :

- Les élèves sont en îlot par groupe de 4 ou 5
- des situations d'apprentissage variées (seul, en binôme, en groupe)
- utilisation fréquente de l'outil informatique