

## Simulation et prototypage d'un éclairage de jardin.

Nom & Prénom :	Classe :			
Critères Etape conception (activité individuelle)	Barème	Elève	Prof	Compétence
J'ai complété le dossier Conception (4 pages + grille trajectoire)	10			exprimer sa pensée, expliciter ses choix et les communiquer en argumentant
J'ai inséré mon Nom & Prénom sur les deux arrières-plans				décrire le comportement d'un objet
Programmation du lutin Astre, costumes soleil et lune	4			
Programmation des lutins « éclairage »	2			
Programmation du lutin volet	4			
la durée totale de l'animation est inférieure à 60 secondes	2			simuler numériquement le comportement d'un objet
activité facultative :				

Binôme, Nom & Prénom :				
Critères Etape prototypage (activité en binôme)	Barème	Elève	Prof	Compétence
Prise en main de la carte Arduino : montage DEL clignotante	2			respecter une procédure, un protocole
Repérer les liaisons sur le schéma électrique	5			réaliser le prototype d'un objet pou valider une solution
Prototypage : réalisation du montage éclairage de jardin	5			
Prototypage : programmation avec mBlock de l'éclairage de jardin	4			piloter un système

Critères Investissement en classe	Barème	Elève	Prof
Autonomie	2		
Comportement			
Classeur rangé			

**Bilan :**