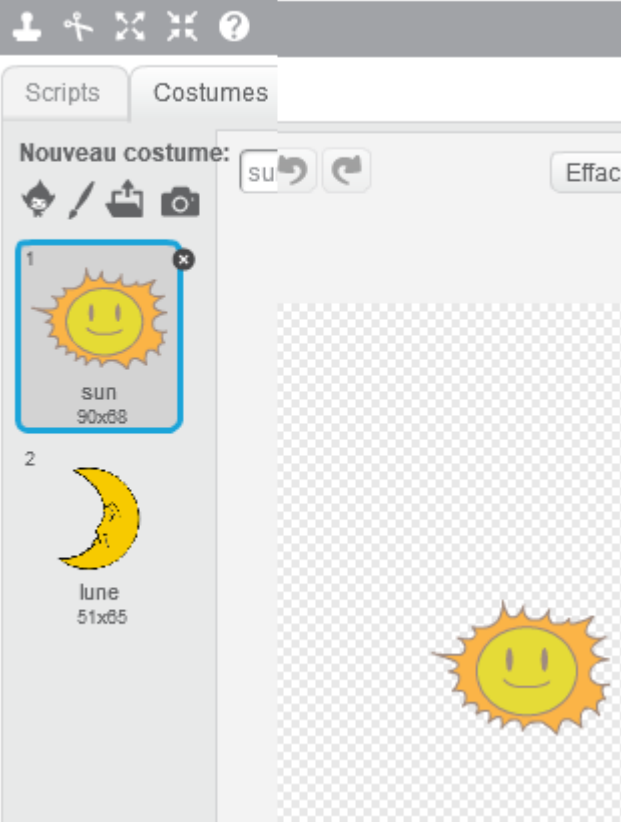


# Conception : simulation d'un volet automatisé

- Prévoir les étapes que devra exécuter le lutin
- Prévoir les instructions correspondantes

Nom .....

Prénom .....

Lutin	Algorithme
<p>Un lutin Astre et deux costumes : soleil et lune</p>  <p>Instructions disponibles pour le déplacement du lutin Astre</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>aller à x: <input type="text"/> y: <input type="text"/></li> <li>montrer</li> <li>glisser en <input type="text"/> secondes à x: <input type="text"/> y: <input type="text"/></li> <li>cacher</li> </ul>	<p>A compléter en utilisant le repère sur feuille millimétrée....</p> <p><b>Soignez la présentation de votre travail</b></p> <pre> graph TD     A[Aller à ( ..... ; ..... )] --&gt; B[Montrer le lutin]     B --&gt; C[Glisser en ... secondes à ( ... ; ... )]     C --&gt; D[Glisser en ... secondes à ( ... ; ... )]     D --&gt; E[ ]     E --&gt; F[ ]     F --&gt; G[ ]     </pre>