

Conception : simulation d'un système technique programmable

- Prévoir les étapes que devra exécuter chaque lutin (en français) Nom
- Prévoir les instructions correspondantes Prénom

| Lutin/scène <i>(en Français)</i> | Algorithme |
|---|-------------------|
| | |



SKELL

Trame de projet de [skell](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](#).