

Conception : simulation d'un système technique programmable

- Prévoir les étapes que devra exécuter chaque lutin (en français) Nom
- Prévoir les instructions correspondantes Prénom

Lutin/scène (<i>en Français</i>)	Algorithme



SKELL

Trame de projet de [skell](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](#).