

# À la découverte des styles architecturaux

**Objectif :** Identifier les principales styles architecturaux (de l'Occident)

**Méthode :** sur une feuille de classeur, pour chaque style,

1. relever la période historique
2. définir ce style en une phrase ou deux, (comment l'identifier, éléments caractéristiques...)
3. relever deux ou trois exemples représentatifs

**Styles à étudier :** Art déco, Gothique, Roman, Moderne, Néogothique,

**Styles facultatifs :** Baroque, Classique,

**Ressources :**

1. d'abord le dictionnaire papier,
2. puis les liens proposés sur Skell <http://www.skell.fr/articles.php?lng=fr&pg=220>

## Pourquoi les cartes mentales ?

Les cartes permettent de ...

- Communiquer des idées à un public
- une présentation visuelle pour répondre à de nombreuses problématiques : [objectifs et exemples...](#) (site de l'Université de Montréal)

## Présenter les styles architecturaux avec une carte mentale

1. ouvrir un compte sur <https://www.mindmeister.com/fr/signup/basic>
2. si vous avez déjà un compte, utiliser le lien <http://www.mindmeister.com/fr>
3. apprentissage des outils
4. puis présenter les styles architecturaux, ([modèle à consulter](#))
5. Partager votre projet : [capture écran](#)
  - copier le lien de votre carte (link to share)
  - envoyer un mél en collant ce lien à [site.skell@orange.fr](mailto:site.skell@orange.fr)
6. Exporter votre travail au format pdf (voir document ci-dessous)
7. Enregistrer votre travail dans votre dossier personnel puis dans le dossier commun stylesarchitecturaux
8. Utiliser la fonction Slideshow pour générer un diaporama à partir de votre carte



Validation du socle commun

compétence 3.1.0 : Rechercher, extraire et organiser l'information utile

compétence 4.1.0 : Utiliser, gérer des espaces de stockage à disposition

compétence 4.1.2 : Utiliser les logiciels et les services à disposition

compétence 4.5.0 : Envoyer un mél (contenant un lien de partage)



**SKELL**

..... de [skell](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](#).