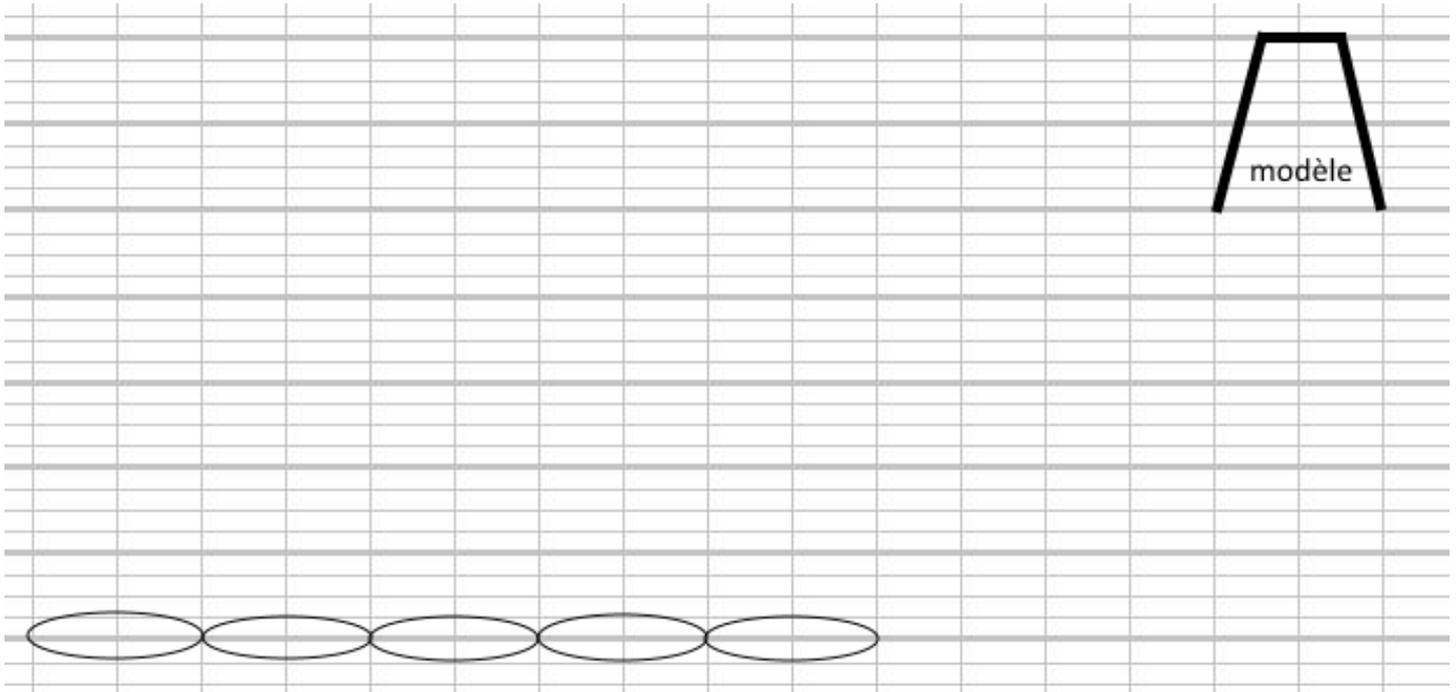


Étape 1 : chaque élève imagine une figure qu'il dessine sur la quadrillage ci-dessous. Ensuite il écrit le programme pour obtenir cette figure, il valide auprès de l'enseignant.

Représenter la figure avec un assemblage de gobelets



Écrire le programme pour obtenir la figure ci-dessus

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Étape 2 : avec les élèves qui ont validé leur programme, on constitue des groupes de 3 ou 4.

Étape 3 : chaque élève va devenir « animateur », il construit sa figure avec les gobelets, les autres élèves écrivent le programme correspondant et présentent leur copie à l'inventeur qui vérifie...

Étape 4 : on reproduit l'étape 3 pour chaque inventeur.