

# Présenter la structure matérielle d'un ordinateur

**Objectif** : réaliser un document montrant l'organisation matérielle d'un PC

**Démarche** : le document sera une carte mentale, les composants, cartes électroniques et autres matériels seront nommés. Les liaisons entre les bulles symboliseront les connexions, on précisera le sens de circulation de l'information :

- E pour périphérique d'entrée
- S pour périphérique de sortie
- E/S pour périphérique fonctionnant dans les deux sens

**Prise en main du service bubbl.us** lien : <https://bubbl.us/>

- tester en reproduisant le document suivant.
- Attention ! Pour l'impression finale sur papier, conserver la couleur noire pour la police, et choisir une couleur très claire pour les bulles (impression en niveau de gris)
- l'exportation consiste à enregistrer une image au format jpg de votre travail

https://bubbl.us adresse du site

bubbl.us

ordinateur x

exportation au format image

Zoom: 83%

Fit Undo Copy Paste Print Export Import Save

ajuster à la fenêtre

réglages police et couleur des bulles

Structure d'un ordinateur titre

Nom Prénom identifiant

bulles indépendantes

Carte mère

port USB

webcam (E)

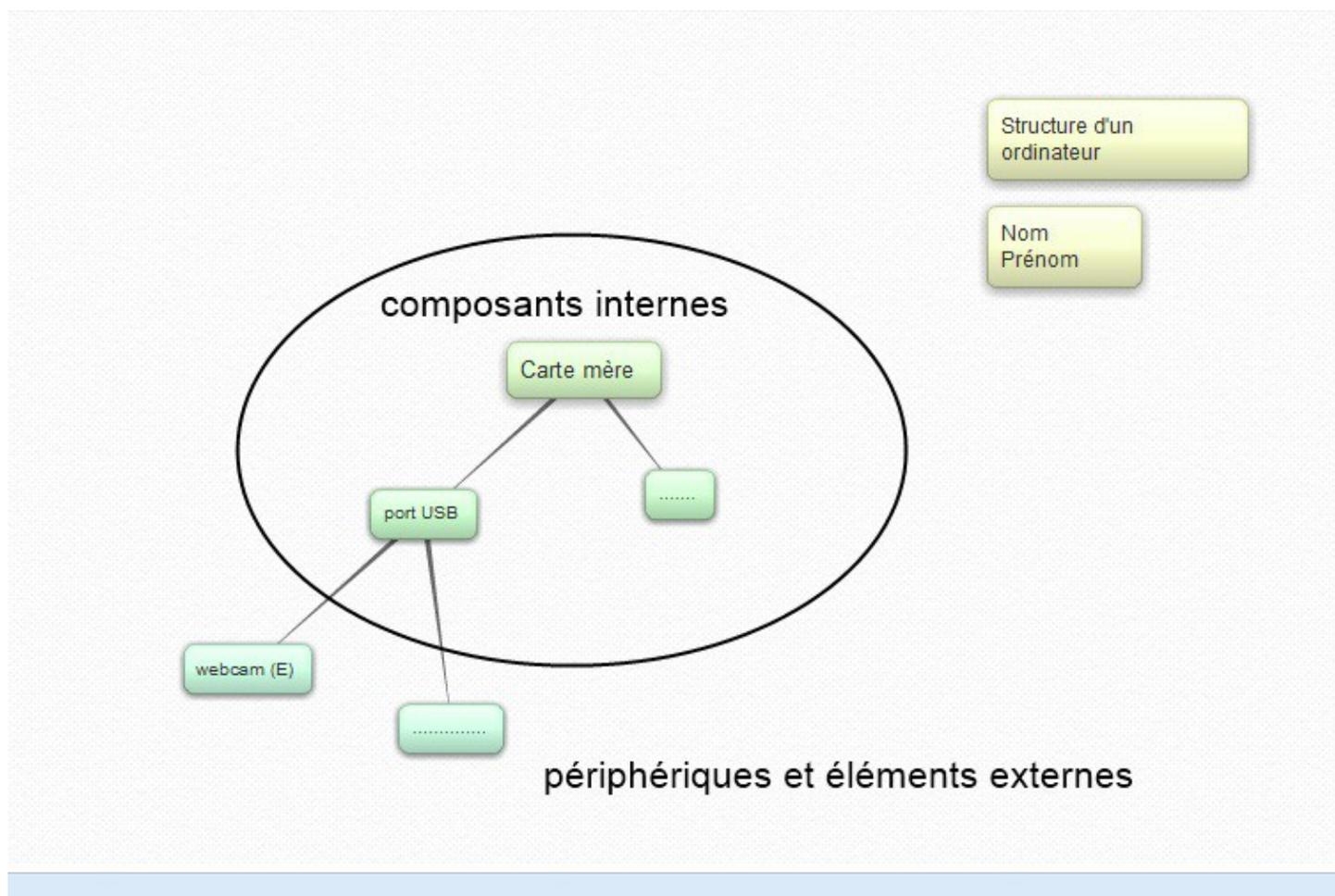


SKELL

guide d'utilisation de Bubbl.us de [skell](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](#).

## Réaliser une carte symbolisant l'organisation matérielle d'un ordinateur

- démarre votre carte à partir de la carte mère
- représenter ensuite les éléments connectés à la carte mère (dans le boîtier du PC)
- continuer avec les périphériques (extérieurs) qui viennent se connecter sur le PC



### Sauvegarder votre travail

avec la commande Export, enregistrer votre travail au format jpg  
nom du fichier recommandé : structurepcnomprenom