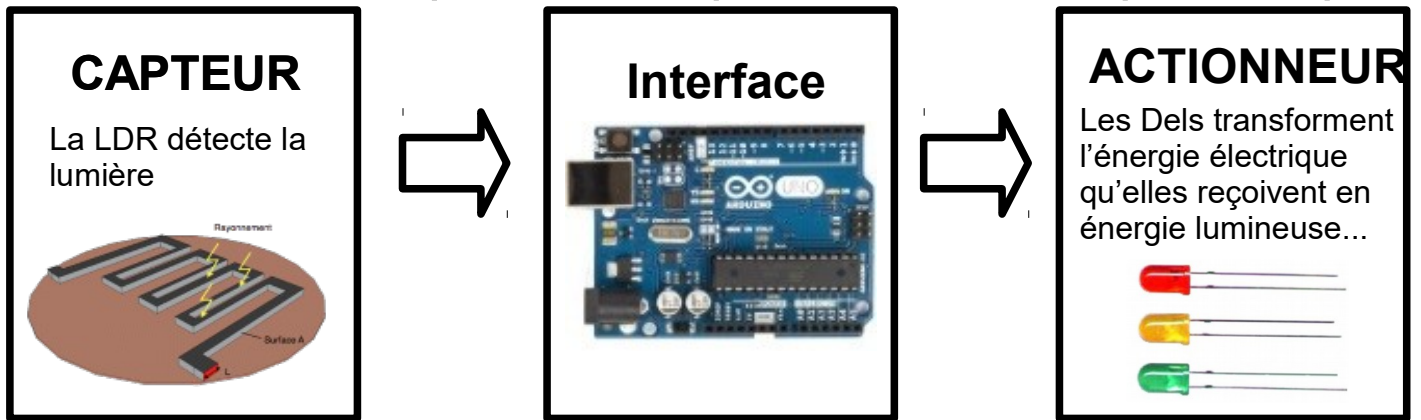


Piloter des Dels (actionneur) avec une LDR (capteur)



Étalonner la LDR

- 1) **Création d'une variable lum**
- 2) **Programme d'étalonnage**

The screenshot shows the Scratch IDE with a program for calibrating the LDR sensor. The program starts with a 'when green flag is clicked' event. It then creates a variable named 'lum'. The main loop consists of the following steps:

- mettre lum à 0 (Reset variable to 0)
- répéter indéfiniment (Repeat indefinitely loop):
 - mettre lum à la valeur sur la broche Analogique 2 (Set lum to the value on analog pin 2)
 - attendre 1 secondes (Wait 1 second)

Red arrows and text annotations highlight these steps: '1' points to the variable creation, '2' points to the reset step, and another '2' points to the measurement step. A note says 'Remise à zéro de la variable' and another says 'Boucle de mesures avec une mesure par seconde'.

Programme pilotant les Dels en fonction de l'état de la LDR

The screenshot shows a Scratch program that controls LEDs based on the LDR sensor's output. The program starts with a 'when green flag is clicked' event. It then sets the digital state of pins 2, 4, 6, 8, 10, and 12 to 'bas' (low). The main loop is an 'indéfiniment' (indefinitely) loop:

- si lum > 100 alors (if lum > 100 then):
 - mettre l'état logique de la broche 2 à haut (set digital state of pin 2 to high)
 - mettre l'état logique de la broche 6 à bas (set digital state of pin 6 to low)
- si lum < 100 alors (if lum < 100 then):
 - mettre l'état logique de la broche 2 à bas (set digital state of pin 2 to low)
 - mettre l'état logique de la broche 6 à haut (set digital state of pin 6 to high)

Remise à zéro de toutes les Dels en sortie

Si la lumière est suffisante :
• La del verte est allumée
• La del rouge est éteinte

Si la lumière est insuffisante :
• La del verte est éteinte
• La del rouge est allumée