

<b>Projet d'un meuble en carton</b>		<b>Nom et Prénom :</b>
<b>Gérer son temps de travail sur plusieurs séances</b>		<b>Meuble retenu :</b>
<i>Séances / date</i>	<i>Travail à réaliser</i>	<i>Bilan du travail effectué</i>
Étape 1 date :	<i>Représenter votre projet (esquisse, schéma, dessin, document avec les dimensions du projet) Utiliser des feuilles à carreaux, mettre un titre, ajouter des légendes ou commentaires en complément de vos croquis.</i>	<i>Fourni un travail efficace : Attitude de travail et discipline : Nombre de fiches produites : Nombre de croquis produits : Qualité du travail : Respect des délais :</i>
Étape 2 date :	<i>Apprentissage</i>	<i>le <u>cube numéroté</u> (appréhender la perspective et les différentes vues d'un solide)</i>  <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <u>évider des volumes</u> (cylindre et cube)</li> <li>2. <u>activités sur des pavés</u></li> <li>3. modèle : <u>formes géométriques</u> à réaliser</li> <li>4. tutoriel : <u>construire une pyramide</u></li> <li>5. tutoriel : <u>construire un cône</u></li> <li>6. tutoriel : <u>réaliser un chanfrein/congé</u></li> <li>7. Tp : <u>créer une bibliothèque</u></li> </ol>
Étape 3 date :	<i>Construire une maquette numérique de votre projet</i>	<i>Fourni un travail efficace : Attitude de travail et discipline : Conformité de la maquette numérique et du projet papier : Qualité de la maquette : Originalité et esthétique :</i>
Étape 4 date :	<i>Présentation orale du projet à la classe</i>	<i>Visualiser le projet au vidéoprojecteur : Valoriser son projet (argumenter) :</i>