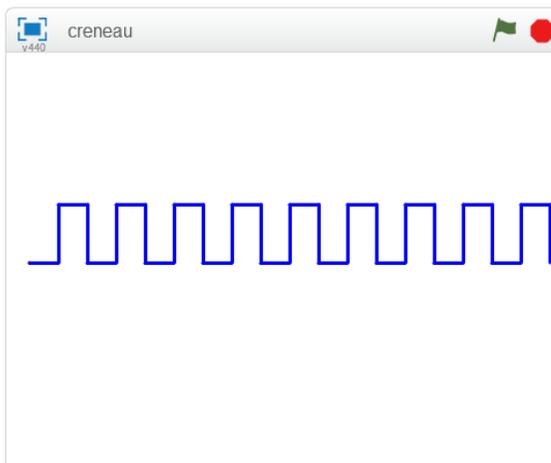


MISSION N°2

CRÉNEAUX- 1

Dessiner une ligne polygonale
En forme de créneaux.

Déplacement – Boucle.
Fonction stylo.



1 Déclencher le programme

2 Cacher le lutin

3 Positionner le lutin (point Origine)

4 Effacer un tracé précédent (RAZ)

5 Positionner le stylo

6 Répéter (dessin d'un créneau)

7 Tracer le créneau (largeur 25)

8 Tracer le créneau (hauteur 50)

9 Tracer le créneau (largeur 25)

10 Tracer le créneau (hauteur 50)

11 Temporiser pour voir le tracé 0.5 sec

12 Relever le stylo

13 Stop tout

Evènements

Apparence

Mouvement

Stylo

Stylo

Contrôle

Mouvement

Mouvement

Mouvement

Mouvement

Contrôle

Stylo

Contrôle

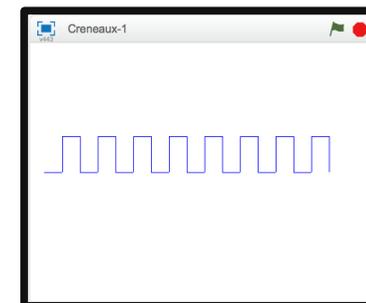
MISSION N°2

CRÉNEAUX- 1

Dessiner une ligne polygonale en
forme de créneaux.

Déplacement – Boucle.
Fonction stylo.

UNE AIDE



<http://acver.fr/creneaux1>



SCRATCH

