

MISSION N°5

PAPILLON-1

Le papillon est posé sur une première fleur. Il bat des ailes. Puis il va se poser sur une deuxième fleur.

- | | | |
|---|---|------------|
| 1 | Déclencher le programme | Evènements |
| 2 | Positionner le papillon sur la première fleur | Mouvement |
| 3 | Répéter (pour obtenir le battement d'aile) | Contrôle |
| 4 | Changer de costume | Apparence |
| 5 | Temporiser 0.5 sec | Contrôle |
| 6 | Changer de costume | Apparence |
| 7 | Temporiser 0.5 sec | Contrôle |
| 8 | Le papillon va se poser sur la deuxième fleur | Mouvement |
| 9 | Stop tout | Contrôle |

MISSION N°5

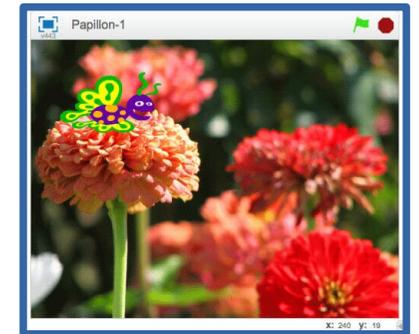
PAPILLON-1

Le papillon bat des ailes puis s'envole.
Déplacement – Boucle – 2 costumes.



<http://acver.fr/papillon-1>

UNE AIDE



SCRATCH

aller à x: 6 y: 9

