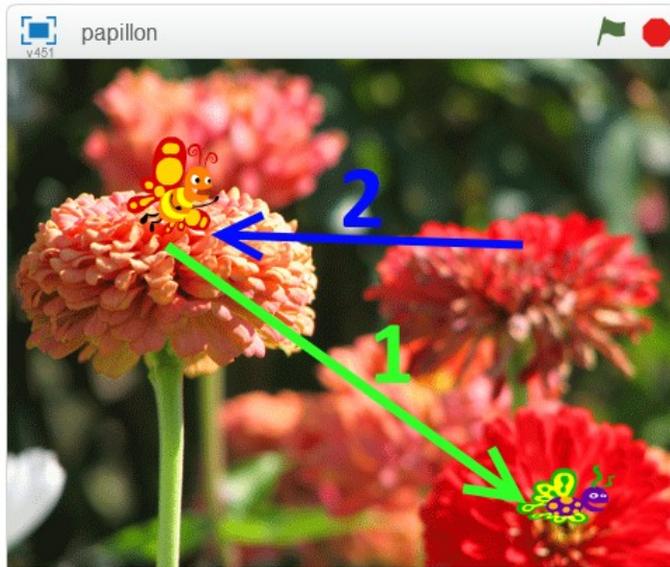


Vous avez deux lutins qui exécutent chacun un script (programme)



Conseil : Utiliser le script (programme) de la mission n°5 pour le premier lutin papillon

Le deuxième papillon est sur fleur à droite, il ne bouge pas (le premier papillon bat des ailes pendant ce temps là). Puis il se déplace en même temps que le premier.

- 1 Déclencher le programme
- 2 Positionner le papillon sur la fleur départ
- 3 Temporiser
- 4 Le papillon va se poser sur la deuxième fleur
- 5 Stop tout

- Evènements
- Mouvement
- Contrôle
- Mouvement
- Contrôle

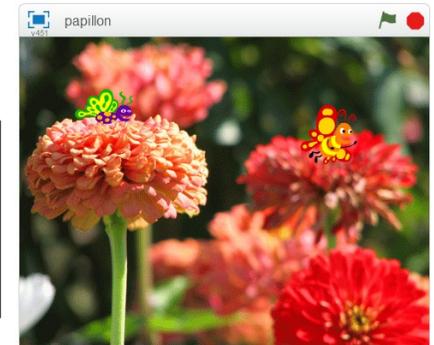
MISSION N°6

PAPILLON-2

2 papillons sont sur des fleurs. Le premier bat des ailes puis s'envole. Le 2è attend puis s'envole.

Déplacement – Boucle – 2 lutins
2 costumes.

UNE AIDE



<http://acver.fr/papillon-2>



SCRATCH

Script 1 (for the first butterfly):

- quand cliqué
- glisser en secondes à x: -200 y: -40
- attendre secondes
- stop ce script

Script 2 (for the second butterfly):

- quand cliqué
- glisser en secondes à x: -132 y: 81
- basculer sur costume butterfly1-a
- attendre secondes
- répéter fois
- stop ce script