

# Un projet avec Scratch : un instrument de musique

## Problème à résoudre :

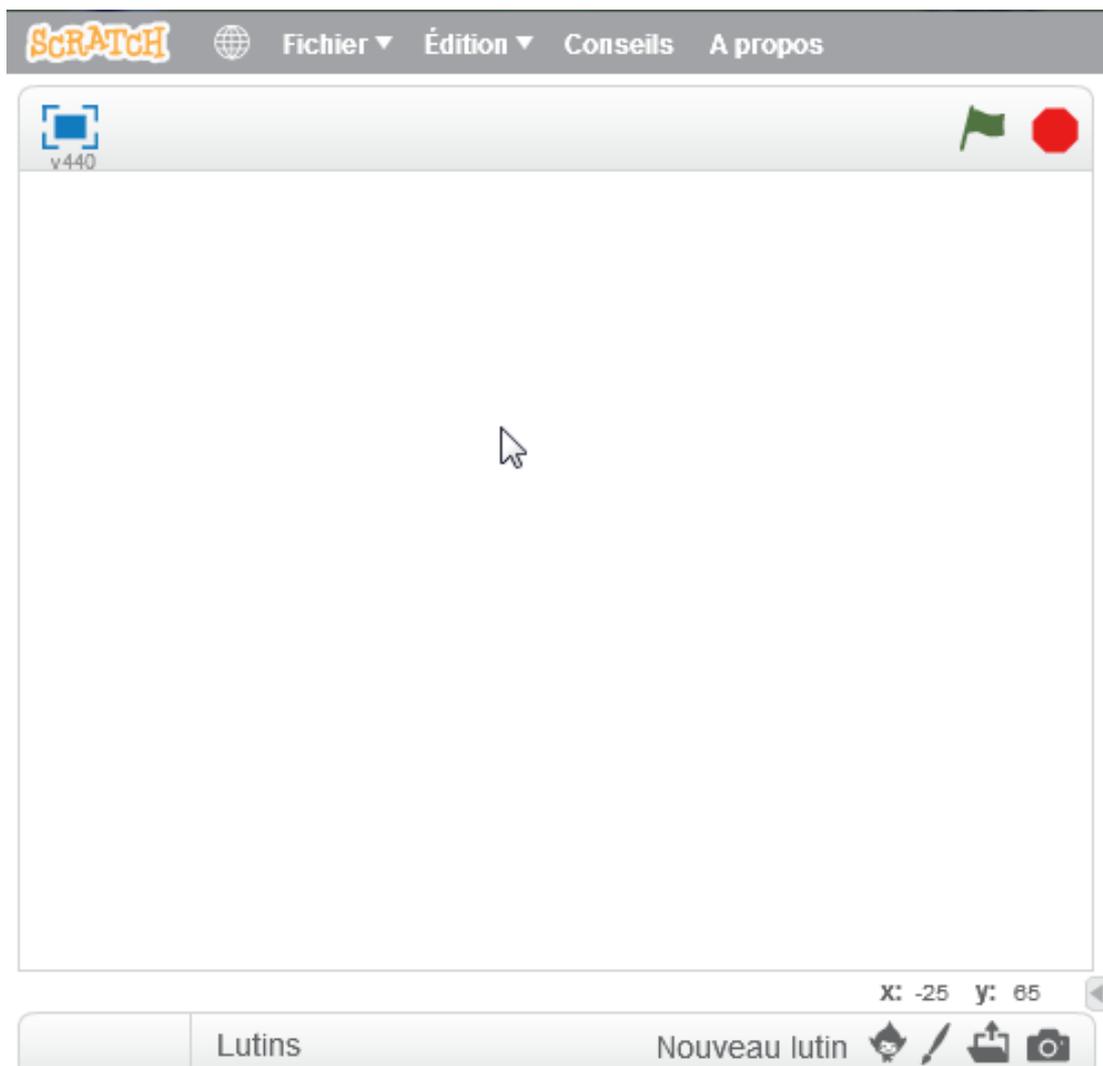
- Créer un clavier musical sur l'écran scratch...

## Document à consulter :

- La musique sur Scratch... [musiquescratch.pdf](#)

## Conception :

- Réaliser un croquis du clavier, (consulter la bibliothèque de lutins)
- Prévoir le nombre de notes/touches de votre clavier



## Conception :

- Décrire ton projet par écrit



SKELL

Le projet clavier musical de skell est mis à disposition selon les termes de la licence [Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](#).

**Conception (le code) :**

- Prévoir les étapes que devra exécuter chaque lutin correspondant à une touche du clavier musical
- Prévoir les instructions correspondantes

**Des idées :**

- Prévoir pour un ou plusieurs instruments
- Changer la couleur du lutin lorsque celui-ci est activé

<b>Lutin/scène</b> <i>(en Français)</i>	<b>Algorithme</b>

**SKELL**

Le projet clavier musical de [skell](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](#).

