

Le but du jeu consiste à échapper le plus longtemps possible aux monstres qui voyagent dans tous les sens !!!



Il s'agit de résoudre plusieurs problèmes pour le lutin

- Gérer les déplacements du chat avec les touches du clavier ([aide](#))
- Au démarrage, placer le chat au centre de l'écran ([aide](#))
- Lorsque le chat touche un monstre, le jeu s'arrête ([aide](#))
- Si le chat touche le bord de l'écran, le renvoyer au centre (*conseil : gérer cette condition dans la boucle des déplacements...*)
- Afficher un chronomètre ([aide](#))

Problèmes à résoudre pour chaque lutin monstre :



- Les monstres se déplacent au hasard ([aide](#))
- Au démarrage, placer les monstres sur le pourtour et les mettre en mouvement après une temporisation (2 secondes par exemple) ([aide](#))
- Lorsque le chat touche un monstre, le jeu s'arrête ([aide](#))