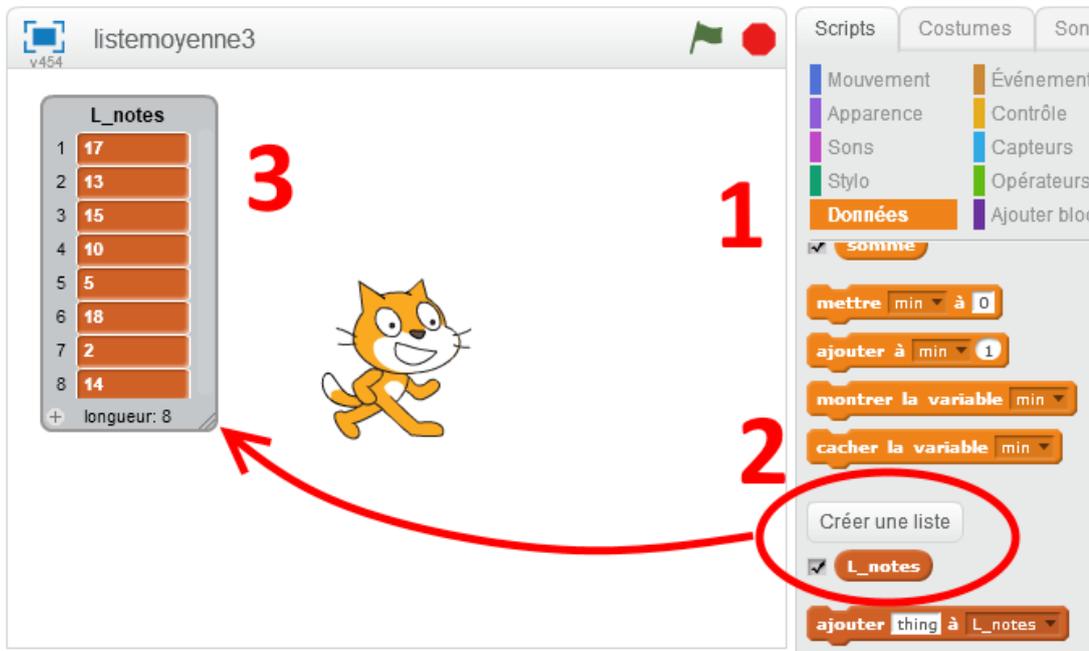


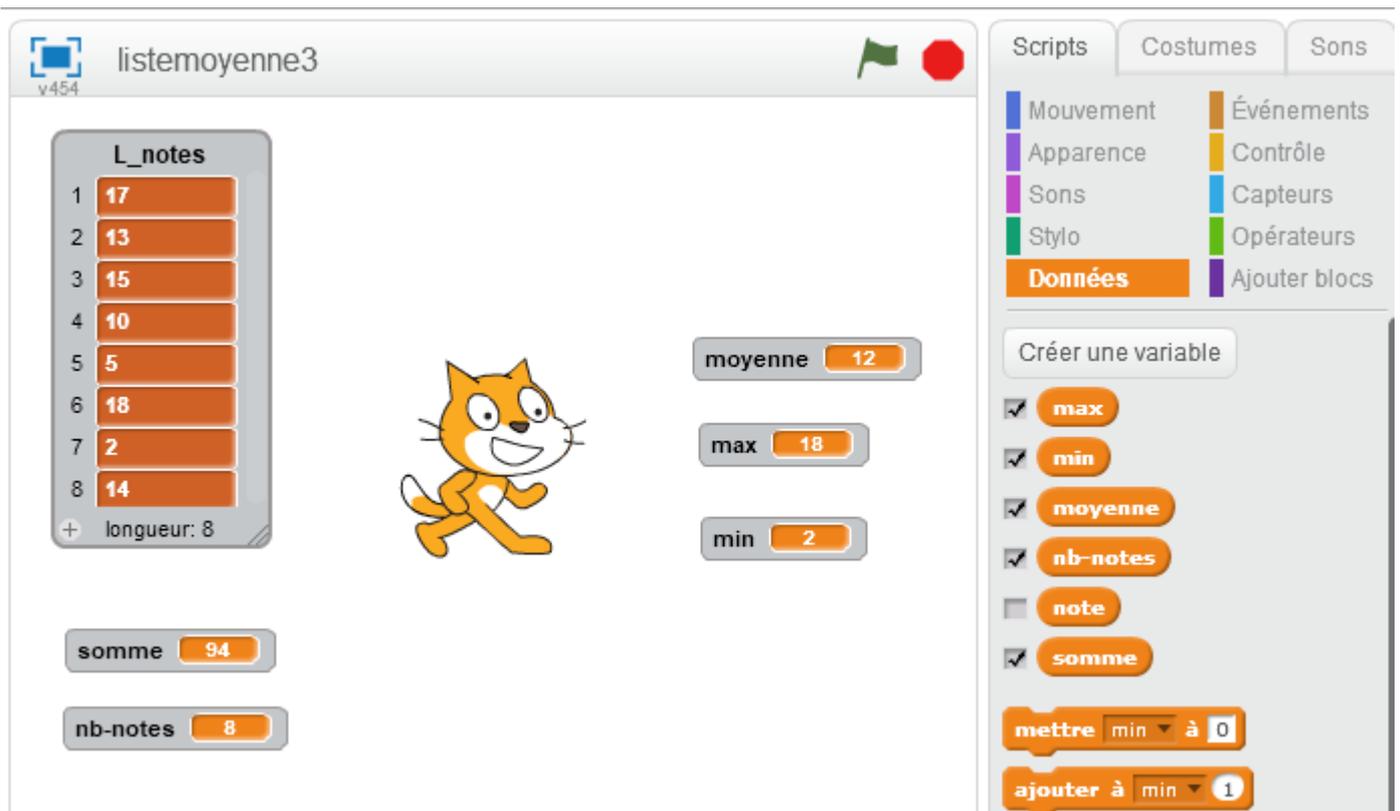
# Calculer une moyenne à partir d'une liste avec Scratch

Application : Calculer votre moyenne à partir d'une série de notes comprises entre 0 et 20.

## Création de la liste



## Création des variables



SKELL

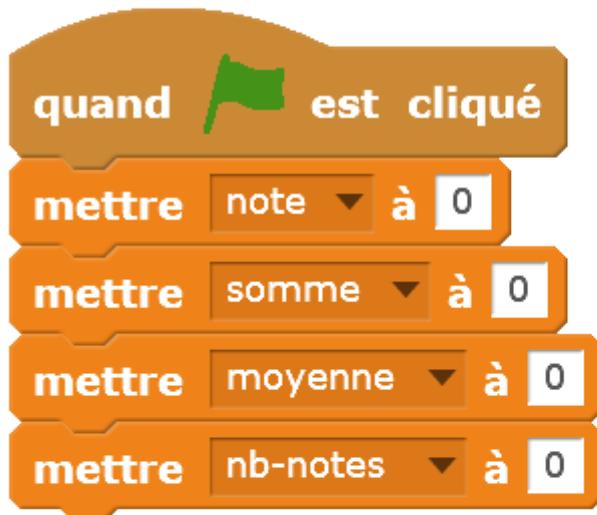
Listes avec Scratch de skell est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France.

# Calculer une moyenne à partir d'une liste avec Scratch

Application : Calculer votre moyenne à partir d'une série de notes comprises entre 0 et 20.

## Initialiser les variables

Pour commencer votre programme, on effectue une **remise à zéro** de toutes les variables...



Sauf les variables **max** et **min** qui vont prendre par défaut la première valeur du tableau. En effet si on affecte la valeur zéro à la variable **min**, le programme retournera la valeur zéro comme note minimum quelque soit les notes de la liste !!!



La variable **nb-notes** est facultative puisque l'instruction **Longueur de la liste** peut la remplacer. Il s'agit simplement d'afficher la longueur de la liste...



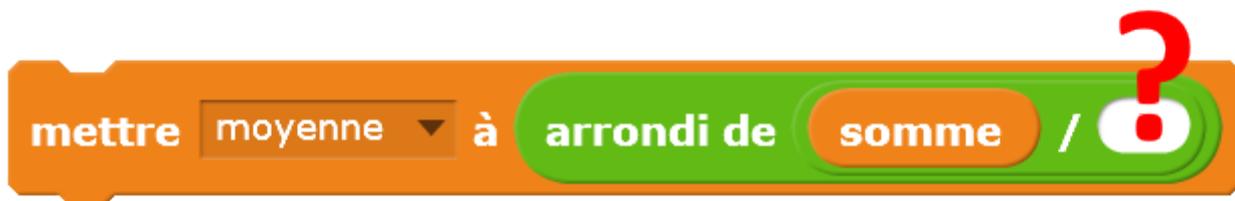
SKELL

Listes avec Scratch de [skell](#) est mis à disposition selon les termes de la licence [Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](#).

# Calculer une moyenne à partir d'une liste avec Scratch

Application : Calculer votre moyenne à partir d'une série de notes comprises entre 0 et 20.

## Calculer la moyenne



SKELL

Listes avec Scratch de skell est mis à disposition selon les termes de la licence [Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/fr/).

# Calculer une moyenne à partir d'une liste avec Scratch

Application : Calculer votre moyenne à partir d'une série de notes comprises entre 0 et 20.

## Rechercher le valeurs Max et min



The image shows a Scratch script for finding the maximum and minimum values in a list. The script consists of the following blocks:

- mettre note à 0**: Initialize the 'note' variable to 0. **Remise à zéro**
- répéter ? fois**: A loop block. **Il s'agit de lire toutes les lignes de la liste**
- ajouter à note 1**: Increment the 'note' variable by 1. **Incrémentation de 1 pour lire chaque ligne**
- si max < ? alors**: A conditional block to compare the current value of 'max' with the value of the list element. **Comparer la variable max à la valeur de la liste**
- mettre max à ?**: A block to update the 'max' variable with the current list value if it is greater.
- si ? alors**: A conditional block for the minimum value. **Boucle de test pour la variable min**