

Projet PIANO avec Scratch

Problème à résoudre :

- Créer un clavier musical sur l'écran Scratch

Démarche :

- Chaque lutin est une touche du clavier musical
- Chaque lutin a un programme pour générer une note de musique

The image shows the Scratch IDE interface for a project named 'piano30juin'. The stage displays ten green circular buttons arranged in two rows of five. The 'Lutins' (Sprites) panel shows ten buttons labeled Button1 to Button10. The 'Scripts' panel shows a script for a button: 'quand pressé' followed by a 'répéter indéfiniment' loop containing a 'si' block with 'pointeur de souris touché?' and 'alors' block with 'jouer la note 65 pendant 1 temps'. Red arrows point from the buttons on the stage to the script in the Scripts panel.



SKELL

Le projet Piano de skell est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France.