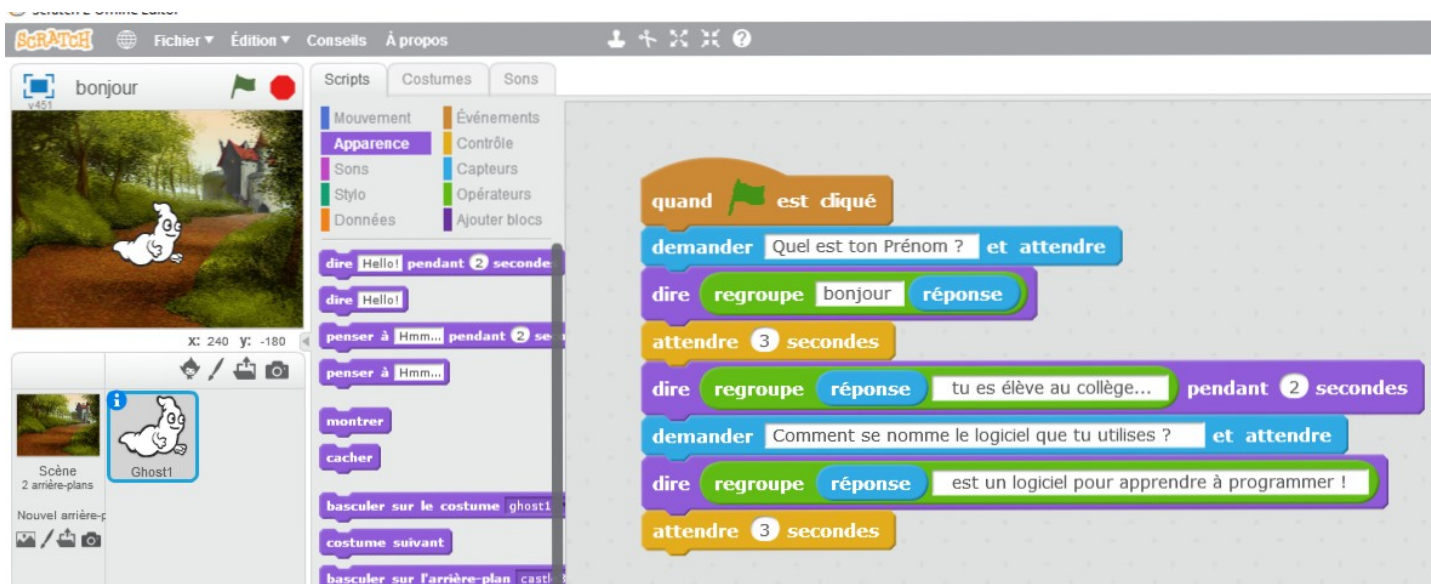


Activité : créer un dialogue

1) reproduire ce programme

- en choisissant un arrière plan pour votre scène
- en choisissant un lutin autre que le chat



2) tester le programme

3) choisir la suite de l'activité :

- ou continuer le dialogue en inventant au moins deux nouvelles questions et les réponses correspondantes...
- ou inventer un nouveau dialogue avec au moins deux questions et les questions correspondantes

4) enregistrer sous le nom « **bonjourprenom** », commande fichier/enregistrer sous

4) faire valider par l'enseignant