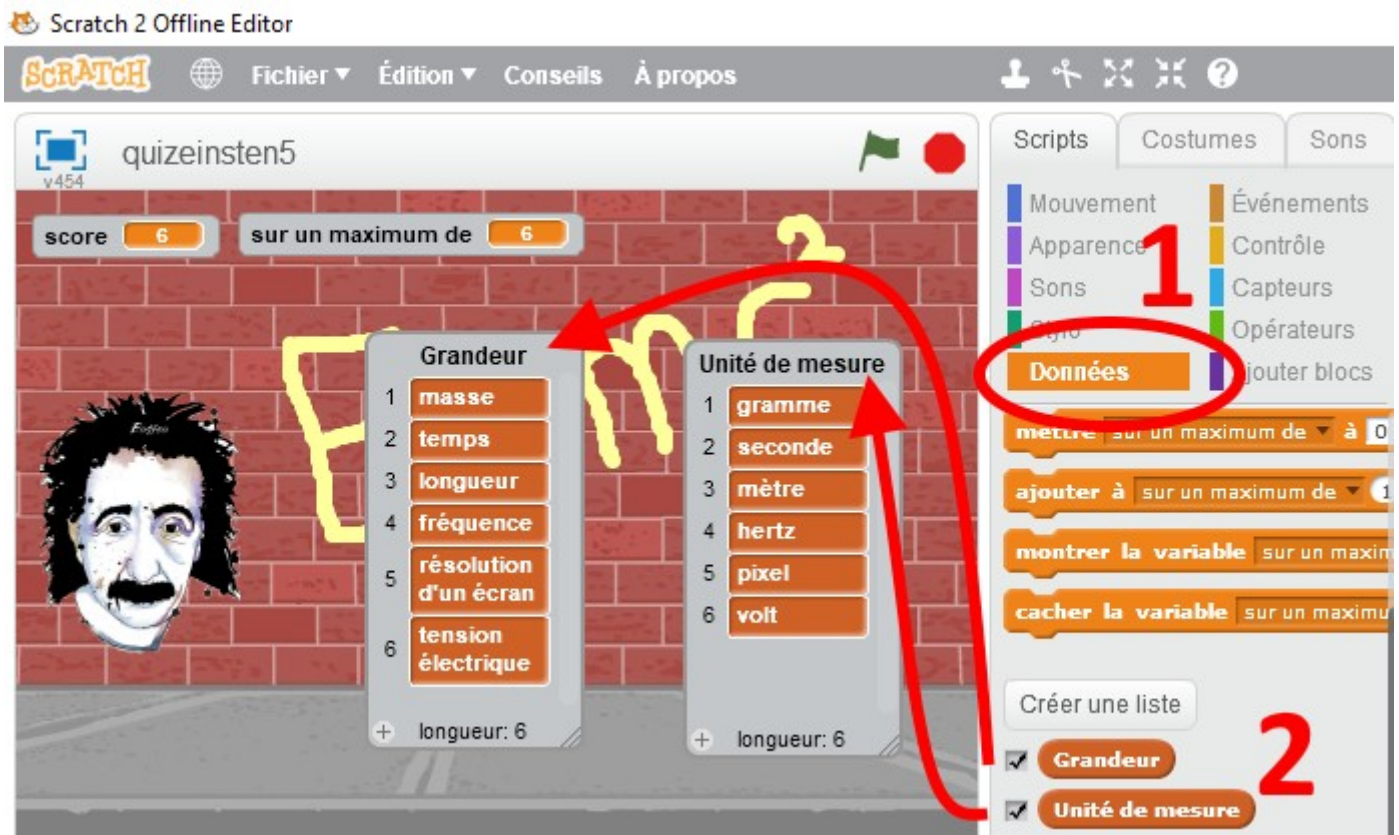


Utilisation de listes avec Scratch

Application : création d'un quiz sur les grandeurs et leur unité de mesure

Création des listes

- Créer deux listes : **Grandeur** et **Unité de mesure**
- Pour chaque ligne, bien faire correspondre la grandeur à l'unité de mesure
- Supprimer les coches (rep 2) pour masquer les listes



SKELL

Listes avec Scratch de skell est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France.

Utilisation de listes avec Scratch

Application : création d'un quiz sur les grandeurs et leur unité de mesure

Script principal

Création des variables

- Une variable **data** pour lire le contenu du tableau (ligne par ligne)
- Une variable **score** pour enregistrer les bonnes réponses
- Une variable **sur un maximum de** pour enregistrer le total des réponses



1) Démarrer le programme



2) Initialiser les variables



3) Présenter l'activité



4) Démarrer le quiz



5) Sous-programme **test**, c'est le quiz



6) Bilan : affichage du score obtenu par le joueur sur le nombre de réponses



SKELL

Listes avec Scratch de skell est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France.

Utilisation de listes avec Scratch

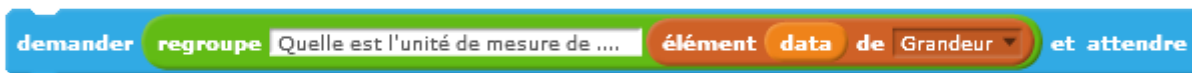
Application : création d'un quiz sur les grandeurs et leur unité de mesure

Sous programme test ou quiz

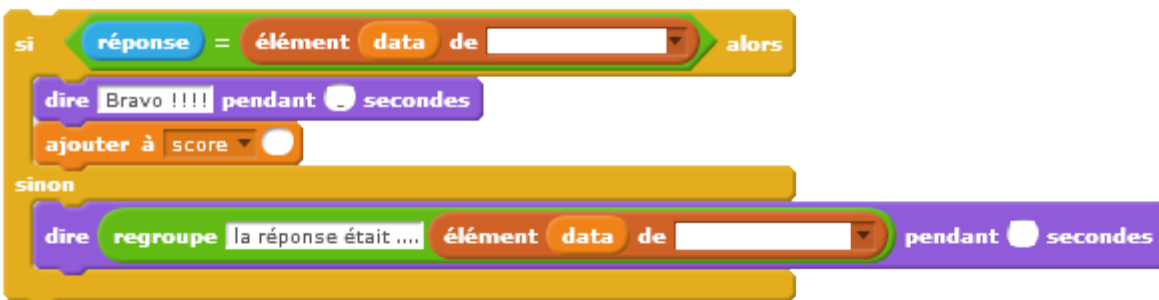


Contenu du sous programme le programme

Création de la question avec le contenu de la liste **Grandeur**



Si la réponse du joueur correspond au contenu de la liste **unité de mesure**, afficher **Bravo** et lui **ajouter un point**, sinon lui afficher la réponse attendue



Après chaque boucle ou question, **incrémenter** la variable **data** pour changer de ligne



Cette variable sert à **compter** le nombre de réponses (bonnes ou mauvaises)



SKELL

Listes avec Scratch de skell est mis à disposition selon les termes de la licence [Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/fr/).