

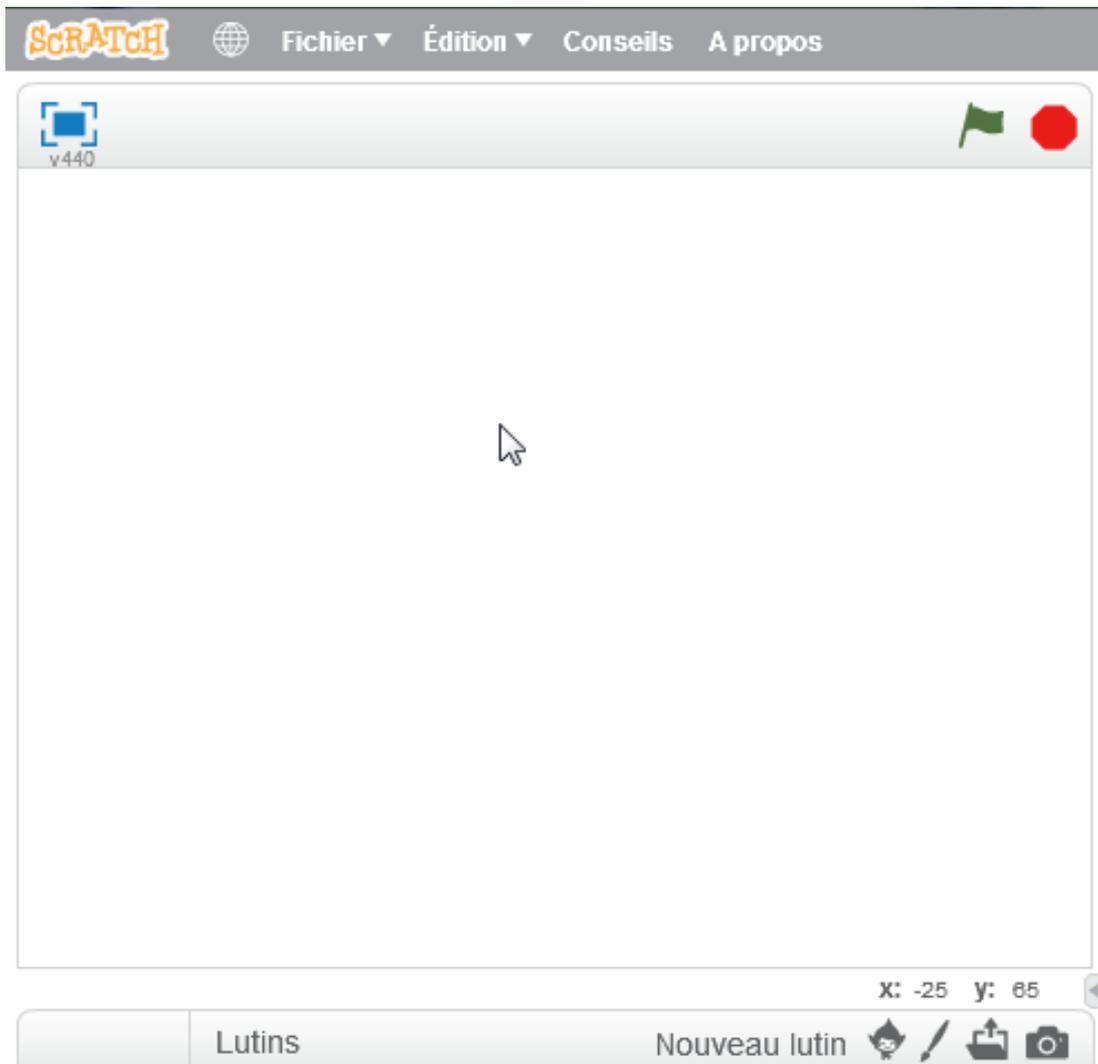
## Un projet avec Scratch : .....

Problème à résoudre :

- 

Conception :

- Réaliser un croquis pour indiquer le déroulement du jeu et ce que fait chaque lutin



Conception :

- Décrire ton projet par écrit

**Conception (le code) :**

- Prévoir les étapes que devra exécuter chaque lutin (en français)
- Prévoir les instructions correspondantes

<b>Lutin/scène</b> <i>(en Français)</i>	<b>Algorithme</b>



**SKELL**

Trame de projet de [skell](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France](#).

