

Chapitre 3 : Identification par l'adresse IP

Visionnez la vidéo et relevez le nom du protocole qui permet d'identifier de manière unique chaque ordinateur d'un réseau. (fin de la vidéo)

Recopiez le nom complet en anglais de ce protocole :

Puis indiquez la signification en français :

Avec la commande `cmd`, ouvrez la boîte invite de commandes. Tapez l'instruction **ipconfig** pour obtenir l'adresse IP de votre ordinateur (document obtenir l'adresse IP d'un ordinateur). *Pour les machines fonctionnant sous **LinuxMint**, ouvrir le **terminal** et saisir **ifconfig***

Adresse IPV4 (<i>LinuxMint : inet addr</i>)	
Masque de sous-réseau (<i>LinuxMint : Mask</i>)	
Passerelle par défaut (<i>LinuxMint : Bcast</i>)	

On peut obtenir l'adresse IP de sites web avec l'instruction **ping** :

dans la boîte invite de commandes saisir **ping www.ouest-france.fr** vous obtenez ainsi l'adresse IP et le temps de propagation en boucle (round-trip delay) correspondant à la durée en millisecondes d'un aller-retour entre la machine source et la machine cible. Complétez le tableau :

<i>URL du site</i>	<i>IP</i>	<i>Temps des boucles</i>
www.ouest-france.fr		
www.wikipedia.fr		
Site du collègue		
www.google.fr		

Chaque ordinateur possède un identifiant unique dans un réseau : l'adresse IP

	<p>SKELL</p>	<p>A la découverte des réseaux informatiques 2 de skell est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France.</p>
---	---------------------	---