

Quick-Pi : mode d'emploi

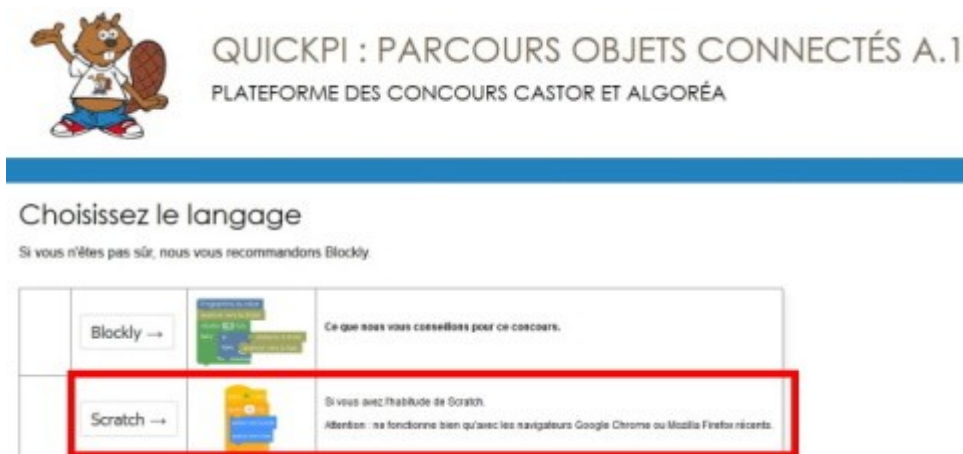
1) Sur la page d'accueil de Quick-Pi



2) Vous choisissez le parcours 1 « des objets qui réagissent »



3) Vous sélectionnez le langage de programmation Scratch



4) Et vous notez scrupuleusement le code qui vous a été attribué (sur votre agenda)



5) Ce code vous permet de reprendre le parcours plus tard et de valider votre score final

